
COREL DRAW

CONTENIDO MINIMO

1. INTRODUCCIÓN A CORELDRAW
2. TRABAJO CON ARCHIVOS
 - 2.1. Importar archivos
 - 2.2. Exportar archivos
3. CONFIGURACIÓN DE LOS DIBUJOS
 - 3.1. Ventanas acopables
 - 3.2. Configurar las reglas
 - 3.3. Configuración de página
4. DIBUJO DE OBJETOS
 - 4.1. Herramienta rectángulo, elipse polígono, espiral y papel gráfico
 - 4.2. Herramienta mano alzada, formas, medios artísticos, Formas perfectas, la herramienta bezier
5. COLORES Y RELLENOS DE OBJETOS
 - 5.1. Herramientas de relleno
 - 5.2. Rellenar con degradados
 - 5.3. Relleno de patrón
 - 5.4. Patrón bicolor, Multicolor, mapa de bits
 - 5.5. Relleno de textura
 - 5.6. Copiar relleno de un objeto a otro
 - 5.7. Herramientas bote de pintura
6. SELECCIONAR OBJETOS
 - 6.1. Herramientas selección
 - 6.2. Mover y colocar, cambiar el tamaño de un objeto
 - 6.3. Rotar un objeto, Selección múltiple
 - 6.4. Agrupar objetos
 - 6.5. Desagrupar objetos
 - 6.6. Inclinar objetos
7. ORGANIZACIÓN DE OBJETOS
 - 7.1. Alinear objetos
 - 7.2. Distribuir objetos
8. TRABAJANDO CON TEXTO
 - 8.1. Texto artístico
 - 8.2. Edición de un texto
 - 8.3. Modificar tamaño, orientación e inclinación
 - 8.4. Cambiar, copiar atributos de texto
 - 8.5. Ajustar el espaciado entre caracteres
 - 8.6. Color y contorno del texto
 - 8.7. Adaptar texto a cualquier trayecto
 - 8.8. Separar y enderezar texto, Texto en párrafos
 - 8.9. Editar atributos de carácter en párrafos
 - 8.10. Tabulaciones, Dar formato a las viñetas
9. EFECTOS ESPECIALES
 - 9.1. Perspectivas
 - 9.2. Silueta
 - 9.3. Transparencia interactiva
 - 9.4. Envolturas interactivas
10. EFECTOS TRIDIMENSIONALES
 - 10.1. Extrusión
 - 10.2. Mezclas interactivas
11. EFECTOS ARTÍSTICOS
 - 11.1. Efecto lente
 - 11.2. Powerclip
 - 11.3. Sombra interactiva
 - 11.4. Distorsión interactiva
12. TRABAJANDO CON IMÁGENES
13. IMPRESIÓN
 - 13.1. Imprimir un dibujo
 - 13.2. Presentación preliminar

